***DENİB***

***6. GENÇ MUCİTLER ARANIYOR İNOVATİF FİKİRLER YARIŞMASI ŞARTNAMESİ***

## ORGANİZASYON

İlkokul – ortaokul ve lise öğrenimi görmekte olan öğrencilerde proje ve inovasyon kültürünün daha küçük yaşlarda tesis edilmesi amacıyla Denizli İhracatçılar Birliği tarafından Denizli yerelinde İl Milli Eğitim Müdürlüğü işbirliğinde düzenlenmektedir.

## YARIŞMANIN KONUSU ve AMACI

Gençlerin kariyer hedefleri oluşturmalarına ve böylece bilinçli ve nitelikli iş gücünün yetiştirilmesine ve inovatif uygulamalarla sürdürülebilir kalkınmaya katkı sağlamak,

Türkiye’nin uluslararası rekabet gücünü arttırmak için bilimsel bilgiyi ticari değere dönüştürmek,Yenilikçi, özgün fikir ve projeler ile farklı yaş gruplarının yaratıcılıklarını ön plana çıkarmak,

Keşfedilmemiş ve sadece fikir aşamasında kalmış projeleri hayat geçirmek, öğrencilerimizin 21. yüzyıl becerileri olarak tanımlanan eleştirel düşünme, yaratıcı düşünme, iletişim, araştırma, problem çözme, karar verme, bilgi teknolojilerini kullanma, programlama becerisini kazandırma, girişimcilik gibi beceriler etrafında birleşmesini sağlamak,

Denizli ve Türkiye’nin inovasyon yolculuğunda çocukların ve gençlerin fikirlerinden faydalanmak ve desteklemek amacıyla düzenlenmektedir.

## YARIŞMA KATEGORİLERİ

### İNOVATİF FİKİRLER YARIŞMASI:

* 1. İlkokul Kategorisi : Tüm resmi ve özel ilkokul öğrencileri katılabilirler. (1, 2, 3 ve 4. Sınıf)
  2. Ortaokul Kategorisi : Tüm resmi ve özel ortaokul öğrencileri katılabilirler. (5, 6, 7 ve 8. Sınıf)
  3. Lise Kategorisi : Tüm resmi ve özel lise öğrencileri (Hazırlık, 9, 10, 11 ve 12. Sınıf)

### ÖZEL KATEGORİ

### *“*Dünyamı Seviyorum Çünkü Ben Geleceğim” Temalı

**Dijital Oyun İçerik Geliştirme Yarışması**

2024 yılı alt kategori Dijital Oyun Kategorisi

* + 1. Ortaokul Kategorisi : Tüm resmi ve özel ortaokul öğrencileri katılabilirler. (5, 6, 7 ve 8. Sınıf)
    2. Lise Kategorisi : Tüm resmi ve özel lise öğrencileri (Hazırlık, 9, 10, 11 ve 12. Sınıf)

## A- İNOVATİF FİKİRLER TEKNİK ŞARTNAMESİ

### A.1-YARIŞMA BAŞVURU SÜRECİ ve AŞAMALARI

Genç Mucitler Aranıyor Yarışması’na katılmak için başvuru kuralları aşağıda sıralanmıştır:

1. Yarışmaya katılan öğrenciler konu ve uygulama kısıtlaması olmaksızın her alanda ve her konuda proje/uygulama fikirleri ile yarışmaya katılabilir. Yarışmacılar aynı veya farklı başvuru alanından dilediği kadar farklı proje fikri ile yarışmaya katılabilirler.

### Yarışmacıların Proje Dosyalarında Bulunması Gerekenler:

* 1. Proje Başvuru Formu EK-1
  2. Muvafakatname EK-2 (18 yaşından küçükler İçin)
  3. Proje Sunumları Ek-3 En fazla 500 kelime ile kaleme aldıkları projeyi açıklayıcı metin ve Çizim (A4 ebadındaki proje çizimi)

**NOT: Projeler kapalı zarf içinde Okul İdarelerine teslim edilecek olup, Zarfın üzerine ad-soyad ve proje adı yazılarak kapatılmalıdır. Eksik evrakla yapılan veya son teslim tarihinden sonra ulaşan sunum dosyaları değerlendirmeye alınmayacaktır.**

1. Yarışma proje dosyası ve ekleri yarışmaya katılan öğrenciler tarafından en geç **01 Aralık 2023** tarihi saat 18:00’e kadar öğrenim görülen okul idaresine teslim edilecektir.
2. **a**) Okul idareleri, oluşturacakları jüri heyeti ile başvuru yapılan projeler arasından ***ön eleme*** gerçekleştirerek dereceye giren ***ilk 5 projeyi belirleyecektir.***

**b)** Okul İdaresi veya Danışman Öğretmenler ***04-05 Aralık 2023*** tarihleri arasında ön elemeyi geçen 5 projeyi İl Milli Eğitim Müdürlüğü Strateji Geliştirme Şube Müdürlüğü’ne teslim edeceklerdir.

1. 06-08 Aralık 2023 tarihleri arasında DENİB tarafından oluşturulacak ön eleme jürisi tarafından ***her kategori*** için ***10*** finalist eser belirlenecektir.
2. Belirlenen 30 eser sahibine DENİB tarafından ***proje sunum hazırlığı*** için 500.-TL’ye kadar malzeme desteği verilecektir.
3. Ocak ayında gerçekleştirilecek Ödül Töreninde DENİB tarafından oluşturulacak jürinin değerlendirmesi sonucu her kategoriden dereceye giren ilk 4 esere ödül verilecektir.
4. Dereceye giren öğrencilerin, projelerini hazırlama sürecinde projeye destek olan danışman öğretmene de ödül takdim edilecektir.
5. Jüri üyeleri, Denizli İhracatçılar Birliği ve Denizli İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından oluşturulacak olup, zorunlu hallerde Jüride değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Jüri tarafından verilen kararlar kesin ve bağlayıcıdır. Yarışmacılar bu hususu kabul etmiş sayılırlar. Yarışmacılar, Jürinin kararlarında saygı göstereceklerini, yarışmaya katılmış olmakla beyan etmiş olurlar.

### A.2-DEĞERLENDİRME ESASLARI

Yarışma ***ilkokul-Ortaokul ve Lise*** olmak üzere ***3 kategoride*** değerlendirilecektir. Proje;

1. Yaratıcılık düzeyi,
2. Özgünlüğü ve yeniliği,
3. Projenin yaratıcı ve yenilikçi çözümlerle fark yaratma düzeyi
4. Katma değerini arttırıcı, teknik özelliklerini geliştirici özelliği, uygulanabilirliği
5. Yüksek talep görecek ürün olma düzeyi,
6. İhraç edilebilir ve günlük hayatta uygulanabilir olma özelliğine, göre değerlendirilecektir.

**A.3-İNOVATİF FİKİRLER YARIŞMASI TAKVİMİ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Proje Başvuru Tarihi** | 15 Ekim - 01 Aralık 2023 (Öğrenim görülen okul idaresine) |
| **Okul İdareleri Proje Ön**  **Eleme** | 04 – 05 Aralık 2023 (İlk 5 eserin belirlenerek, İl Milli Eğitim Müdürlüğü’ne teslim edilmesi) |
| **Finalist belirleme** | 06 – 08 Aralık 2023 (Jüri Ön Eleme ) |
| **Finalistlerin Açıklanması** | 08 Aralık 2023 finalist açıklama |
| **Proje Sunum Hazırlığı** | 1. Aralık 2023-15 Ocak 2024 |
| **Ödül Töreni** | Daha sonra ilan edilecektir. |

**B - ÖZEL KATEGORİ**

**B.1- *“*Dünyamı Seviyorum Çünkü Ben Geleceğim*”* TEMALI DİJİTAL OYUN İÇERİK GELİŞTİRME YARIŞMASI TEKNİK ŞARTNAMESİ**

* + - 1. Yarışma alt kategorisi olarak belirlenen Dijital Oyun Kategorisinin Teması **“Dünyamı Seviyorum Çünkü Ben Geleceğim*”*** olarak belirlenmiştir.

Yarışmacılar;

Denizli’nin ihraç ürünlerinin yer aldığı (tekstil, mermer, kablo, gıda, tarım ürünleri vs.), ülkemiz için ihracatın öneminin farkındalık düzeyine olumlu katkı sağlayacak, çevre dostu üretim ve **IHRACAT** odaklı ***Dijital Oyun*** hazırlayarak yarışmaya katılabileceklerdir.

* + - 1. Hazırlanan Dijital Oyun ticari bir reklam içermemelidir.
      2. Dijital Oyunda kullanılması gereken herhangi bir yazılım sınırlaması yoktur. Her öğrenci kendi seviyesine uygun bir blok tabanlı, kod tabanlı, paket program (Scratch, MIT App Inventor, Unity, web2 araçları vb) ile geliştirebilir.
      3. Dijital Oyun Kategorisine, Denizli’de bulunan ortaokul ve lise öğrencileri başvuru yapabileceklerdir. Ortaokul ve lise öğrencileri ayrı kategorilerde değerlendirilecektir.
      4. Yarışmaya her öğrenci 1 danışman öğretmen rehberliğinde bireysel olarak 1 dijital oyun ile katılacaktır. Danışman öğretmen birden fazla öğrenciye danışmanlık yapabilecektir.
      5. Dijital Oyun çalışmasının adı ve içerikte yer alan karakterlerin, nesnelerin isimleri Türkçe olacaktır.
      6. Dijital Oyun içeriği şiddet, kin, nefret ve ayrımcılık ifadeleri ile yasal suç unsurları içermemeli, milli ve manevi değerlerimize ters düşmemelidir. Bu husustaki sorumluluk danışman öğretmene ait olacaktır.
      7. Jüri üyeleri, Denizli İhracatçılar Birliği ve Denizli İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından oluşturulacak olup, zorunlu hallerde Jüride değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Jüri tarafından verilen kararlar kesin ve bağlayıcıdır. Yarışmacılar bu hususu kabul etmiş sayılırlar. Yarışmacılar, Jürinin kararlarında saygı göstereceklerini, yarışmaya katılmış olmakla beyan etmiş olurlar.

**B.2 -DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ (100 PUAN ÜZERİNDEN):**

1. Dijital içerikte amaca uyumluluğu (Seçilen amaca hizmet etme): 20 p
2. Kurgu (İçerik tüm seviyeleriyle anlaşılır, takip edilebilir akılcı bir kurguya sahip mi?): 20 p
3. Dijital Oyunda kullanılan ses ve müzikler :10 p
4. Teknik Kalite (Dijital içerik, algoritma, programlama bakımından işlevsel biçimde oluşturulmuştur.) : 20 p
5. Görsellik (Dijital içerikte kullanılan grafik ve sanatsal ögeler): 15 p
6. Dijital Oyunun Özgünlüğü ve Yenilikçiliği: 15 p

**B.3- DİJİTAL OYUN İÇERİK GELİŞTİRME KATEGORİSİ BAŞVURU SÜRECİ ve AŞAMALARI:**

### Yarışmacının Proje Dosyalarında Bulunması Gerekenler:

* 1. Proje Başvuru Formu EK-1
  2. Muvafakatname EK-2 (18 yaşından küçükler İçin)
  3. Proje Sunum Formu EK-3
  4. Oyun Linki

***Dijital Oyun***

**NOT: Projeler kapalı zarf içinde Okul İdarelerine teslim edilecek olup, Zarfın üzerine ad-soyad ve proje adı yazılarak kapatılmalıdır.**

**Eksik evrakla yapılan veya son teslim tarihinden sonra ulaşan sunum dosyaları değerlendirmeye alınmayacaktır.**

1. Yarışma sunum dosyaları en geç ***01 Aralık 2023*** tarihi saat 18:00’e kadar öğrenim görülen okul idaresine teslim edilecektir.
2. Danışman Öğretmen veya Okul İdaresi ***04-05 Aralık 2023*** tarihleri arasında öğrencilerin hazırladıkları oyun projelerini ve başvuru evraklarını İl Milli Eğitim Müdürlüğü Strateji Geliştirme Şube Müdürlüğü’ne teslim etmeleri gereklidir.
3. 06 – 08 Aralık 2023 tarihleri arasında DENİB ve İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından oluşturulacak ön eleme jürisi tarafından ***her kategori*** için ***10*** finalist eser belirlenecektir.
4. Belirlenen 20 eser sahibine DENİB tarafından ***Dijital Oyun İçerik Geliştirme*** için 500.-TL’ye kadar destek verilecektir.
5. Mayıs ayında gerçekleştirilecek Ödül Töreninde DENİB tarafından oluşturulacak jürinin değerlendirmesi sonucu her kategoriden dereceye giren ilk 3 esere ödül verilecektir.
6. Dereceye giren öğrencilerin, projelerini hazırlama sürecinde projeye destek olan danışman öğretmene de ödül takdim edilecektir.

### B.4- DİJİTAL OYUN İÇERİK GELİŞTİRME YARIŞMASI TAKVİMİ

|  |  |
| --- | --- |
| **Proje Başvuru Tarihi** | 15 Ekim - 01 Aralık 2023 (Öğrenim görülen okul idaresine) |
| **Okul İdareleri Proje Ön**  **Eleme** | 04 – 05 Aralık 2023 (İlk 5 eserin belirlenerek, İl Milli Eğitim Müdürlüğü’ne teslim edilmesi) |
| **Finalist belirleme** | 06-08 Aralık 2023 Jüri ön eleme |
| **Finalistlerin Açıklanması** | 08 Aralık 2023 |
| **Proje Sunum Hazırlığı** | 10 Aralık 2023 – 15 Ocak 2024 |
| **Ödül Töreni** | Daha sonra ilan edilecektir. |

**YARIŞMACININ YÜKÜMLÜLÜKLERİ**

* 1. Yarışmaya katılan her proje için “özgünlük” şartı aranmaktadır. Proje konusu eserin vb. daha önce başka bir yerde yayınlanmamış olması, diğer kurum ve kuruluş logolarını çağrıştırmaması gerekmektedir. Teslim edilen projeler vb. Türk Patent Enstitüsü’nce daha önce korunmaya alınmamış olmalı, tescil başvurusu yapılmamış olmalıdır. Sunulan proje vb. daha önce bir yerde kullanılmamış ya da yayınlanmamış olmalıdır. Seçici Kurul tarafından kopya olduğu anlaşılan tasarımlar vb. değerlendirmeye alınmayacaktır. Projenin vb. kopya olduğunun anlaşılması halinde ödül verilmeyecek, verilmiş ise ödül sahibi ödülü derhal iade edecektir. Oluşacak her türlü sorunun hukuki yaptırımı ve süreçlerin maddi yaptırımı yarışmacıya ait olup, doğabilecek sorunlardan DENİB sorumlu tutulamaz.
  2. Fikri mülkiyet haklarını ihlal eden sunumlar diskalifiye edilecektir. Üçüncü kişilerin bütün yasal girişimlerinin sorumluluğu yarışmacıya aittir. Sunulan proje ile fikri mülkiyet haklarının ihlal edildiği yarışma sonuçlandıktan sonra anlaşılsa dahi, ödül geri alınır.
  3. Yarışmaya katılan tüm kişiler, taahhütname ile katılım sırasında katılım koşullarını harfiyen kabul ettiklerini ve uygun koşulları yerine getirdiklerini kabul ve beyan etmiş sayılırlar.
  4. Herhangi bir yerde yayımlanmış veya herhangi bir kişi ya da kuruluşa ait projeler

değerlendirmeye alınmayacaktır.

* 1. Yarışmaya başvuran projelerin daha önce herhangi bir yarışmada derece almamış olması gerekmektedir.
  2. Yarışmayı açan kuruluşun herhangi bir çalışanının/yönetim kurulunun ve jüri üyelerinin 1.derece yakınları yarışmaya katılamaz
  3. Başvuru formunun kişi tarafından imzalanması, yarışmacı ve DENİB arasında yapılmış bir anlaşma olarak kabul edilecektir.
  4. Yarışma sonrası, dereceye giren finalistler, verilecek ödüller dışında DENİB’den hiçbir talepte bulunamazlar.
  5. Yarışma sonrası finale kalan projeler DENİB tarafından çeşitli organizasyonlarda sergilenecek olup, finalistler bunu peşinen kabul etmiş olup, herhangi bir mecrada kullanılması ve uygulanması halinde ayrıca telif ücreti ödenmeyecektir.
  6. Yarışmaya katılan öğrencilerin etkinlikler esnasında çekilen fotoğrafları video görüntüler, DENİB tarafından çeşitli organizasyonlarda kullanılacak olup, finalistler bunu peşinen kabul etmiş olup, herhangi bir mecrada kullanılması ve uygulanması halinde ayrıca telif ücreti ödenmeyecektir.
  7. Jüri üyeleri, DENİB tarafından oluşturulacak olup, DENİB zorunlu hallerde jüri değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Jüri tarafından verilen kararlar kesin olup, itiraz yolu kapalıdır. Katılımcılar bu hususu kabul etmiş sayılırlar. Yarışmacılar, Jürinin kararlarında saygı göstereceklerini, yarışmaya katılmış olmakla beyan etmiş olurlar.

## TASARIM HAKLARI VE ANLAŞMAZLIKLARIN ÇÖZÜLME ŞEKLİ

* 27 Haziran 1995 tarihinde yürürlüğe giren “Endüstriyel Tasarımların Korunması Hakkında Kanun Hükmünde Kararname”ye göre, yarışmaya katılan bütün tasarımcıların, yarışmaya katıldıkları “yeni ve ayırt edici özelliğe sahip” tasarımlarının korunması için, Türk Patent Enstitüsü’ne başvurma ve tasarımlarına “Endüstriyel Tasarım Tescil Belgesi” almaya hakları vardır. Arzu eden tasarımcılar, Türk Patent Enstitüsü, Hipodrom Cad. No:115 Yenimahalle 06330 Ankara adresine başvurabilirler.
* Yarışmayı düzenleyen ve finanse eden Denizli İhracatçılar Birliği, yarışmaya katılan tüm projeleri yayımlamak, arşivlemek ve yurtiçi ve yurtdışında sergilemek haklarına süresiz sahip olacaktır. Yarışmaya yollanan projeler iade edilmeyecektir.
* Yarışmaya katılan bütün projelerin, ticari amaçlı kullanımı için yarışmacıların izninin alınması gereklidir. Yarışmayı düzenleyen ve finanse eden Denizli İhracatçılar Birliği üyeleri, uygun buldukları projeleri satın alma girişiminde bulunabilirler. Bu nedenle, DENİB’in, ödül alan projeler üzerinde yarışma sonuçlarının açıklanmasından itibaren 6 ay süreli “Öncelik” ve “Ön Alım Hakkı” vardır.
* Yarışmada dereceye giren projelerden bu proje ile sınırlı olacak eserlerin, 5846 sayılı “Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu” kapsamında korunacak bir eser oluştuğunda bu eserin işleme, çoğaltma, yayma, temsil, kamuya iletim gibi mali hakları, tasarımların 12.06.1995 tarih ve 554 sayılı “Endüstriyel Tasarımların Korunması Hakkında Kanun Hükmünde Kararname” kapsamında korunan “Endüstriyel Tasarımların Tescil Hakları ve Buluşların 12.06.1995 tarih ve 551 sayılı Patent Haklarının Korunması Hakkında Kanun Hükmünde Kararname” kapsamında korunan yeni buluşlara patent ve faydalı model belgesi alınması hakları münhasıran yarışmaya katılan yarışmacılara aittir. Bu hakların belirli bir süre kullanımı için lisans almak isteyenler ile bu hakları devir almak isteyenlerin, Denizli İhracatçılar Birliğinden bağımsız olarak, yarışmacılarla sözleşme yapmaları ve ödenecek bedel konusunda tarafların anlaşmaları şarttır.
* Öncelik haklarını kullanarak lisans veya devir almak isteyen Birlik üyeleri ödemek istedikleri bedelden daha fazla bir bedelin başkaları tarafından önerilmesi durumunda, Birlik üyelerinin önalım haklarını kullanmaları, yarışmacılarla birlikte yeniden belirlenecek bedele göre olabilir.
* Yarışmaya katılan yarışmacıların haklarının lisans veya devir alınarak kullanılması durumunda, yarışmacıların; proje konusuna göre, tasarımcı veya eser sahibi veya buluşu yapan olarak adlarının belirtilmesini istemek hakları saklıdır.
* DENİB, yarışmaya katılan projelerden uygun gördüğü projelerin sergilenmesi amacıyla, bir ya da birden çok sayıda örnek modelini üretebilir ve bu modelleri geçici ya da sürekli olarak sergileyebilir. Bu halde yarışmaya katılan seçilen eserinin DENİB’e süresiz olarak tam kullanım hakkını verdiğini peşinen kabul ettiğini ve buna bağlı olarak, gerek Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu, gerekse diğer ilgili mevzuat gereğince yarışmaya gönderdiği eserinin çoğaltma, işlenme, yayma, temsil, umuma iletim, faydalanma vb. umuma arz ile ilgili bilumum haklar için DENİB’e tam lisans/yetki verdiğini kabul eder.
* DENİB yarışmaya katılan eserleri; kurumsal kimlik çalışmalarının bir parçası olarak, DENİB’i temsil edecek her türlü basılı materyal ve dijital ortamda, medya ve reklam çalışmaları ile promosyon ürünleri, kırtasiye malzemeleri, antetli kağıt, faks, pankart ve benzeri ortam ve faaliyetlerde kullanılıp çoğaltılabilecektir. Bu bağlamda, katılımcı ödül dışında herhangi bir telif hakkı talep edemeyecektir.
* Yarışmaya katılan projelerin özgün olmamasından doğacak yasal sorumluluklar, Denizli İhracatçılar Birliği’ni bağlamaz. Tüm sorumluluk yarışmacıya aittir. Bu gibi durumlarda, gerekli tespitler sonrasında, yarışmanın ödülü iptal edilerek, kendisine verilenler geri alınır.
* Yarışmada ödül alan kişi aldığı ödül tutarının T.C. kanunlarına göre vergi sınırını

geçmesi halinde, verilmesi gereken vergiye ilişkin yükümlülük ilgili yarışmacıya aittir.

* Hukuki İhtilaflarda başvuru mercii Denizli Mahkemeleridir.
* **DENİB** ihtiyaç doğması halinde Teknik Şartname ’de yer alan hususlarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
* Genç Mucitler Aranıyor İnovatif Fikirler Yarışmasına katılanlar, bu yönetmeliğin belirlediği koşulları kabul etmiş sayılırlar.

Kamuoyuna Duyurulur…

**Denizli İhracatçılar Birliği**

#### Yarışmaya ilişkin detaylı bilgi için :

Denizli İhracatçılar Birliği Genel Sekreterliği

Proje Sorumluları :Sanem YILMAZ

Nedim ÇETİN

E-posta :sanemyilmaz@denib.gov.tr

:nedimcetin@denib.gov.tr

Denizli İl Milli Eğitim Müdürlüğü ARGE Birimi

Proje Sorumluları : Çağlar AKÇAY (553 543 59 51 )

E-posta [: denizlikodluyor20@gmail.com](mailto:denizlikodluyor20@gmail.com)

## ÖDÜLLER

### İNOVATİF FİKİRLER YARIŞMASI:

* 1. İlkokul Kategorisi: SÜRPRİZ ÖDÜLLER (1.,2.,3.’lük ve DENİB Özel Öd.)
  2. Ortaokul Kategorisi: SÜRPRİZ ÖDÜLLER(1.,2.,3.’lük ve DENİB Özel Öd.)
  3. Lise Kategorisi: SÜRPRİZ ÖDÜLLER(1.,2.,3.’lük ve DENİB Özel Öd.)

### ÖZEL KATEGORİ *“*Dünyamı Seviyorum Çünkü Ben Geleceğim*”* TEMALI

### DİJİTAL OYUN İÇERİK GELİŞTİRME YARIŞMASI

* + 1. Ortaokul Kategorisi : SÜRPRİZ ÖDÜLLER (1.,2.,3.’lük Ödülü)
    2. Lise Kategorisi : SÜRPRİZ ÖDÜLLER (1.,2.,3.’lük Ödülü)